# Stypendia Fundacji AIAS

Misją założonej w 2010 r. Fundacji Akademii Sztuk i Nauk Interaktywnych (Academy of Interactive Arts & Sciences (AIAS) Foundation), jest rozwijanie inkluzywnej międzynarodowej społeczności w obszarze interaktywnej rozrywki kreatywnej i biznesowej, poprzez współpracę, edukację i rozwój zawodowy.

Fundacja AIAS jest filantropijną gałęzią działalności Akademii Sztuk i Nauk Interaktywnych, która została założona w 1996 r. jako organizacja non-profit w celu rozwijania i promocji sztuk interaktywnych.

Fundacja AIAS sponsorowała setki naukowców i podopiecznych, gościła konferencje edukacyjne, zorganizowała pierwszy w branży gier wyścig na 5 km, a także zbudowała wciąż rosnącą bazę mentorów, gotowych pomagać przyszłym pokoleniom liderów branży.

Stypendia wspierają tych początkujących studentów – twórców gier, podczas studiów licencjackich lub magisterskich, którzy planują swoją karierę w dziedzinach rozwoju lub przywództwa, a także początkujących profesjonalistów z dziedziny gier video oraz absolwentów w trakcie pierwszych dwóch lat w branży.

Kandydaci do Stypendium Fundacji AIAS muszą mieć zamiar kontynuowania kariery lub pracy jako początkujący specjalista w dowolnej dziedzinie z zakresu tworzenia gier, w szczególności: sztuki, animacji, programowania, inżynierii, reżyserii gier, projektowania gier, projektowania dźwięku, prawa, marketingu i zarządzania biznesem.

**Główne kryteria kwalifikacji:**

* Student studiów stacjonarnych licencjackich lub magisterskich na akredytowanej uczelni w roku akademickim 2021-22 LUB początkujący specjalista (pracujący w branży nie dłużej niż dwa lata).
* Ukończone 21 lat lub więcej do dnia 8 lutego 2022 r. Jeżeli wiek studenta jest niższy niż 21 lat, musi się on liczyć z tym, że nie będzie mógł uczestniczyć w zajęciach podczas Szczytu D.I.C.E, włączając program mentoringowy.\*
* Kierunek studiów: dowolny.
* Średnia ocen: minimum 3.3 w skali do 4.0.
* Kandydaci nie muszą być obywatelami ani stałymi mieszkańcami USA.
* Instytucje akademickie muszą być akredytowane przez powołane do tego celu organy działające w danym kraju. W przypadku wątpliwości co do akredytacji jakiejkolwiek instytucji akademickiej, Fundacja zastrzega sobie prawo do zdecydowania wg własnego uznania o zakwalifikowaniu studenta takiej instytucji do Stypendium Fundacji.
* Uprzedni stypendyści nie mogą ubiegać się o stypendium.

**Aby złożyć wniosek, należy załączyć poniższe dokumenty:**

1. Dwie strony (maksimum) informacji o sobie, zawierających:
2. Informację o Twoich studiach oraz jaki może być Twój wkład w branżę gier
3. Informację o Twoim dotychczasowym doświadczeniu, umiejętnościach przywódczych, charakterze i potrzebach finansowych.
4. Dwa aktualne, podpisane listy polecające:
5. Listy polecające muszą być wystawione przez współpracowników lub profesorów z aktualnych studiów, administracji i/lub profesorów, których znasz osobiście.
6. Listy polecające muszą wskazywać, że Twój potencjał, przejawiający się w Twoim charakterze, pracy czy zdolnościach przywódczych, jest w stanie przynieść branży gier znaczące korzyści.
7. Do wniosków studenckich należy dołączyć:
8. Wykaz zaliczeń w wersji online
9. Zaświadczenie o zapisaniu się na studia
10. Do wniosków początkujących specjalistów należy dołączyć:
11. Zaświadczenie o zatrudnieniu

**Wnioski mogą być składane do 31 maja 2021 r.**

*Informacje pochodzą ze strony: https://www.aiasfoundation.org/programs/aias\_foundation\_scholarships\_application\_form.asp*